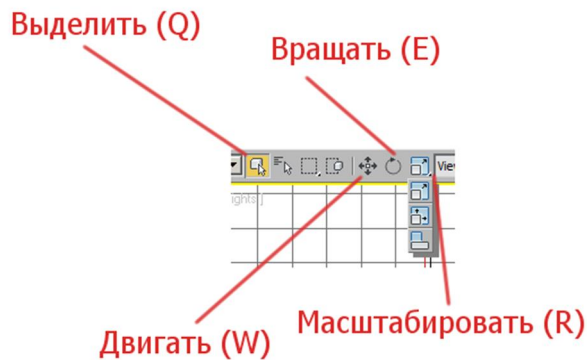
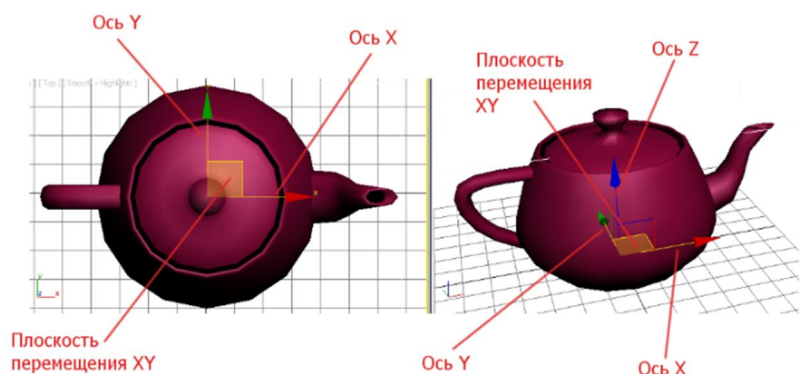


3DS MAX 2011 – Команды Трансформации

Команды трансформации



Перемещение



Масштабирование



Совет

При любых операциях, особенно при перемещении объекта, **НИКОГДА** не ориентируйтесь только на **ОДНУ** перспективу, или на одну проекцию. Очень легко совершить ошибку. **ВСЕГДА** проверяйте себя по нескольким проекциям сразу!

ВАЖНО!

Курсор трансформаций (стрелочки, круги и т.д. манипуляторы, позволяющие трансформировать объект) **может быть выключен!** В случае выключения, пользователь **не сможет нормально работать!** Обычно включает и выключает курсор кнопка "X" (икс) на клавиатуре. Также есть возможность вообще выключить курсор через меню (см. картинку).

