

3DS MAX 2011 - Модификаторы

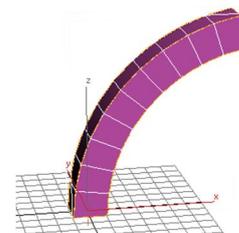
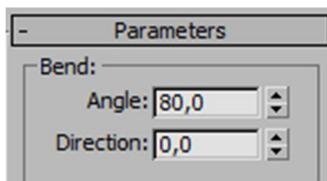
Bend - изгиб

Позволяет сгибать объекты.

Основные настройки:

Angle - угол сгиба

Direction - направление сгиба



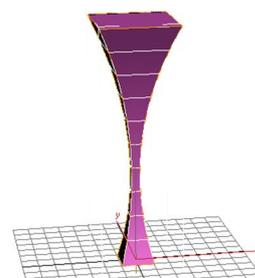
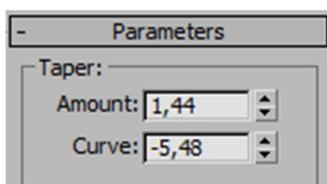
Taper - сужение (заострение)

Позволяет расширить/сузить объект с одной стороны.

Основные настройки:

Amount - сила расширения/сужения

Curve - выпуклость/вогнутость



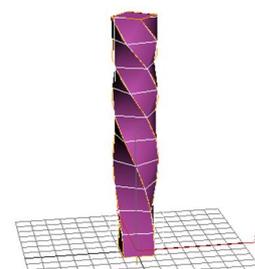
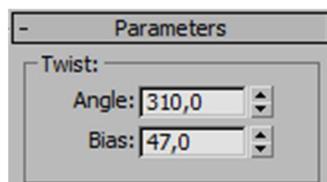
Twist - скручивание

Позволяет закрутить объект вокруг заданной оси.

Основные настройки:

Amount - угол закручивания

Bias - смещение угла закручивания вдоль длины объекта



Noise - шум (искажение)

Позволяет внести искажения в форму объектов

Основные настройки:

Seed - вариант искажений (псевдослучайное число искажений)

Scale - масштаб искажений

Fractal - включение более "грубого" варианта искажений

Roughness - степень грубости

Iterations - сложность искажений

Strength (XYZ) - сила искажений по различным осям

