

Houdini 11.1 – основные понятия и элементы интерфейса

Атрибуты

	P[x]	P[y]
0	-0.5	-0.5
1	0.5	-0.5
2	0.5	-0.5
3	-0.5	-0.5

Вывод справки по выбранному оператору

Параметры

Флаг видимости

Флаг рендеринга

Флаг блокировки результата

Флаг отключения оператора

Флаг видимости каркаса

Оператор

Процедура

Сеть (Network)

Контекст

Выбор типа объекта

Команды трансформации

Выбор типа привязки

Управление видом

Быстрый рендер области

Выбор проекции

Качество отображения сцены

Выбор/создание камеры

Разделение окна проекции

Отключить сетку коорд.

Заблокировать вид из камеры

Показать точки

Показать нормали точек

Показать точки с их номерами

Настройки окна (горячая кнопка D)